

ความผูกพันตามสัญญาซื้อขายในเกมออนไลน์

Engagement Contract in the Online Game

สถิต จำเริญ¹
Satid Jumrearn

บทคัดย่อ

การเล่นเกมนออนไลน์ มีการทำข้อตกลงในการเล่นเกมน มีการแสดงเจตนาผูกพันตามเงื่อนไขการเล่น เช่น การที่ผู้เล่นตกลงกดซื้อไอเทม หรือซื้อสินค้าในเกม การตอบตกลงในเงื่อนไขการเล่นหรือข้อจำกัดสิทธิของเจ้าของเกม เป็นต้น จึงทำให้เกิดประเด็นที่ต้องพิจารณาว่า ผู้เล่นเกมต้องผูกพันตามข้อตกลงหรือสัญญาซื้อขายในเกมออนไลน์ที่เล่นหรือไม่ เพียงใด รวมทั้งการก่อให้เกิดสิทธิหน้าที่ ความรับผิดชอบตามกฎหมายใดได้บ้าง อย่างไรก็ตามนี้จะทำให้เกิดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับความผูกพันตามสัญญาซื้อขายในเกมออนไลน์ตามประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ ว่าด้วยสัญญา อันเป็นบ่อเกิดแห่งหนี้และการเกิดของสัญญา รวมทั้งการได้รับความคุ้มครองตามพระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2544 และการคุ้มครองสิทธิในฐานะผู้บริโภคตามพระราชบัญญัติคุ้มครองผู้บริโภค พ.ศ. 2522 สิทธิที่จะได้รับข้อสัญญาโดยไม่ถูกเอาเปรียบเปรียบจากผู้ประกอบธุรกิจตามพระราชบัญญัติว่าด้วยข้อสัญญาที่ไม่เป็นธรรม พ.ศ. 2540 ดังนั้น การเล่นเกมนออนไลน์ แม้ว่าจะเป็นเพียงเกมที่มีจุดมุ่งหมายเพื่อเล่นให้เกิดความสนุกสนาน ผ่อนคลายความเครียด เป็นต้น ซึ่งผู้เล่นอาจคาดไม่ถึงว่าจะมีกฎหมายมาเกี่ยวข้องและต้องรับผิดชอบในหนี้ที่เกิดขึ้นจากการเล่นเกมออนไลน์ที่เป็นเพียงการสมมติในการเล่นว่าการซื้อขายโดยไม่มีการจ่ายเงินกันจริงเหมือนสัญญาซื้อขายทั่วไป เช่นนี้แล้วผู้เล่นเกมในยุคสมัยศตวรรษที่ 21 จึงต้องเล่นเกมเสมือนชีวิตจริง จำต้องเล่นเกมอย่างมีสติ และรู้กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการเล่นเกมออนไลน์ด้วย

คำสำคัญ: ความผูกพัน; สัญญาซื้อขาย; เกมออนไลน์

Abstract

There are some conditions in playing online game and the intention to play; for instant, players purchasing the item in game when they agree with the terms and conditions of the game owner. This cause the issue to consider that the players have to bond with the terms and conditions about sales contract in games or not. Meanwhile, how can this cause the right, function or legal responsibilities. This article, however, would clarify the understanding about the engagement in sales contract in online game from Civil and Commercial Law indicated that the

¹ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ประจำหลักสูตรนิติศาสตรบัณฑิต คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา เลขที่ 340 ถนนสุรนารายณ์ ตำบลในเมือง อำเภอเมืองนครราชสีมา จังหวัดนครราชสีมา 30000, Email: satidjum@gmail.com

fountain of debt, the occurred of contract and being protected by the Electronic Transactions Act B.E. 2544 and the protection of their rights as a consumer under the Consumer Protection Act B.E. 2522, the right not to get an catching bargain under the Entrepreneurs Act on Unfair Contract Terms Act B.E. 2540. Therefore, even though playing game online mostly focus on enjoyment and relaxation, players probably not expect that it will involve with laws and how they have to responsible for the debt occurring while playing online game, which are virtual sales. Thus, the twenty-first century game players should plays game as if it is a virtual world and have to be conscious, and also recognize the online game's law.

Keywords: Engagement; Contract; Online Game